**Projekt „Spielen ist Kultur - Kultur macht Schule“**

*gefördert durch „Spiel des Jahres“*

**Brett- und Kartenspiele im Fachunterricht – Sammlung von Unterrichtsideen**

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** des Spiels | The Mind |
| **Fach** | Allgemein |
| **Thema** / Inhalt | Zahlenkarten von 1-100 der Größe nach ablegen |
| Klasse / **Alter** der Lernenden | Klasse 5 – 13 (am besten ab Klasse 8) |
| **Anzahl** Lernende / einge-setzte Spiel-Exemplare | 2 – 4 Personen (am besten 4) |
| **Dauer** (ca. Minuten oder Unterrichtsstunden) | ca. 20 Minuten |
| **Unterrichtsphase** | Einstieg Erarbeitung Sicherung XVertretungsstunde  Andere: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| **Lernziel** und/oder  geförderte **Kompetenzen** | kooperatives und konzentriertes Zusammenarbeiten ohne Informationsaustausch  (keine Kommunikation, keine geheimen Zeichen)   * Synchronisation von Zeitgefühl |
| Benötigte **Materialien** (aus dem Spiel oder ggf. auch darüber hinaus zusätzliche Materialien und Medien) | keine |
| Kurze Beschreibung der  **Unterrichtsidee** (Voraussetzung/en, Unterrichtsphase, Ablauf, Hindernisse und Tipps für die Durchführung) | sehr kurze Anleitung und sehr schnell erklärtes Spiel, perfekt für eine 45-minütige Vertretungsstunde  Keine Fachzugehörigkeit, keine mathematischen Kompetenzen erforderlich |
| **Differenzierungs-möglichkeiten** | Anzahl der zur Verfügung stehenden Hilfskarten |