

Projekt „Spielen ist Kultur - Kultur macht Schule“

gefördert durch „Spiel des Jahres“

Brett- und Kartenspiele im Fachunterricht – Sammlung von Unterrichtsideen

Name des Spiels	Emojito!	
Fach	Darstellendes Spiel	
Thema / Inhalt	Einsatz von Mimik und Stimme	
Klasse / Alter der Lernenden	7. bis 13.Schuljahr	Lehrer/in für Nachfragen: Krieg
Anzahl Lernende / eingesetzte Spiel-Exemplare	2 bis 14 Spieler, optimal sind aber 7 Spieler / je nach Kursgröße 1-2 Exemplare	
Dauer (ca. Minuten oder Unterrichtsstunden)	Abhängig vom Spielverlauf ungefähr 30 Minuten	
Unterrichtsphase	X Einstieg <input type="checkbox"/> Erarbeitung <input type="checkbox"/> Sicherung X Wiederholen/Üben X Andere: Warming Up	
Lernziel und/oder geförderte Kompetenzen	Einsatz von Mimik und Stimme	
Benötigte Materialien (aus dem Spiel oder ggf. auch darüber hinaus zusätzliche Materialien und Medien)	Wählscheiben, Spielbrett, Emotionskarten und Marker aus dem Spiel	
Kurze Beschreibung der Unterrichtsidee (Voraussetzung/en, Unterrichtsphase, Ablauf, Hindernisse und Tipps für die Durchführung)	Sowohl zum Einstieg in das Thema „Mimik“ oder allgemeiner in das Thema „Spieler als Ausdrucksträger“ als auch zum Üben dieser Ausdrucksform gut geeignet. Das Spiel kann aufgrund der vorgegebenen Mimik auf den Karten ein Bewusstsein für die mimischen Möglichkeiten schaffen und die Schüler auflockern. Eventuell kann in der Gruppe auch ein direktes Feedback mit Tipps für den „Vorspieler“ erfolgen.	
Differenzierungsmöglichkeiten	-	