

Projekt „Spielen ist Kultur - Kultur macht Schule“

gefördert durch „Spiel des Jahres“

Brett- und Kartenspiele im Fachunterricht – Sammlung von Unterrichtsideen

Name des Spiels	The Game
Fach	Allgemein
Thema / Inhalt	Karten in Reihen ablegen
Klasse / Alter der Lernenden	Klasse 5 – 13 (am besten ab Klasse 8)
Anzahl Lernende / eingesetzte Spiel-Exemplare	2 – 5 Personen (am besten 4-5)
Dauer (ca. Minuten oder Unterrichtsstunden)	ca. 30 Minuten
Unterrichtsphase	<input type="checkbox"/> Einstieg <input type="checkbox"/> Erarbeitung <input type="checkbox"/> Sicherung- X Vertretungsstunde <input type="checkbox"/> Andere: _____
Lernziel und/oder geförderte Kompetenzen	kooperatives Zusammenarbeiten gemeinsames Kommunizieren, Absprechen und Agieren
Benötigte Materialien (aus dem Spiel oder ggf. auch darüber hinaus zusätzliche Materialien und Medien)	keine
Kurze Beschreibung der Unterrichtsidee (Voraussetzung/en, Unterrichtsphase, Ablauf, Hindernisse und Tipps für die Durchführung)	sehr kurze Anleitung und sehr schnell erklärtes Spiel, perfekt für eine 45-minütige Vertretungsstunde Keine Fachzugehörigkeit, keine mathematischen Kompetenzen erforderlich Tipp: Den Schülern deutlich machen, welche Art der Kommunikation erlaubt und welche nicht erlaubt ist.
Differenzierungsmöglichkeiten	Spiel enthält eine Erweiterung, die das Spiel schwieriger machen